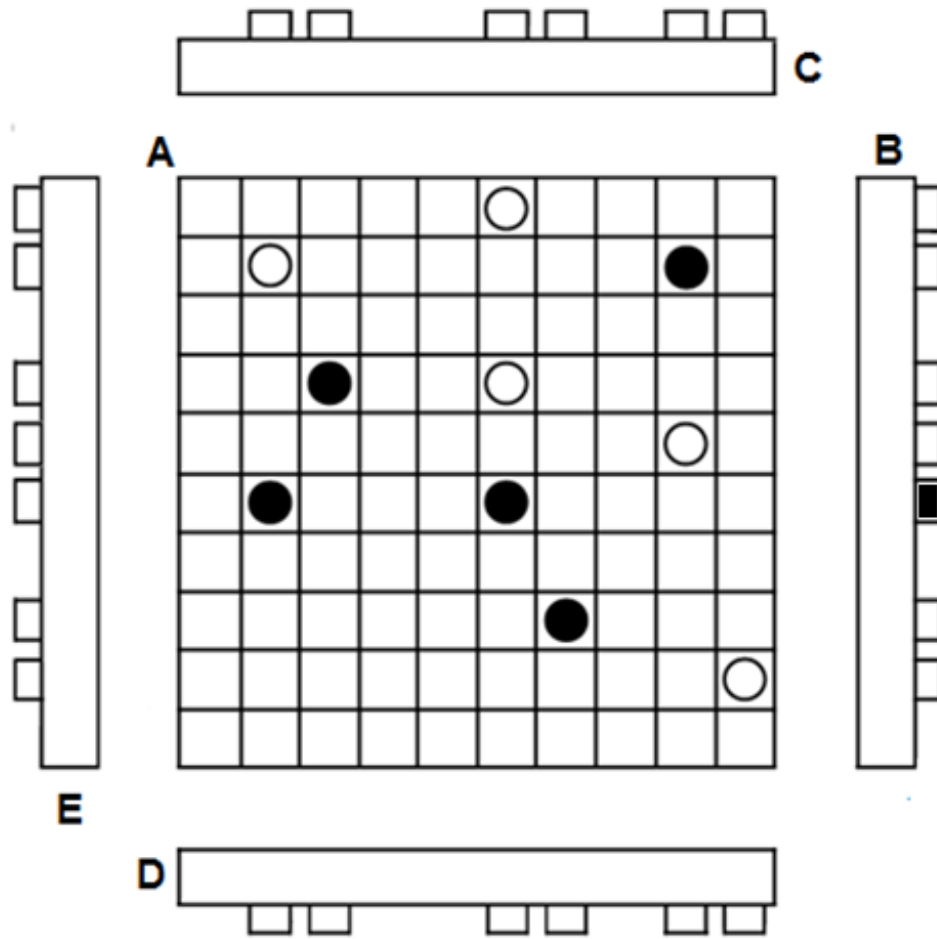
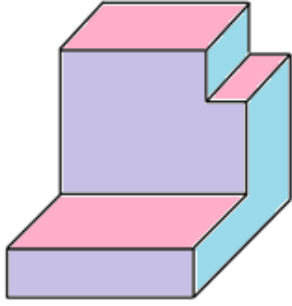


- يُمثّل الرّسم الموالي خمسة مساقط للعبة الاقراص Jeu de edam .  
( المسقط الأمامي يُمثّل البساط ).  
1- لَوّن على بقية المساقط ( الأفقية و الجانبية ) الأقراص السوداء الظاهرة على البساط.  
- استعن بخطوط الاسقاط ان أردت ( رقيقة مستمرة )



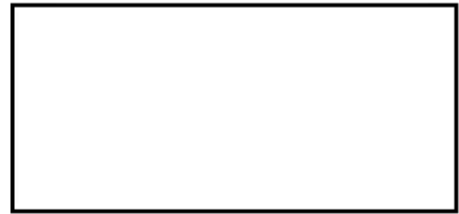
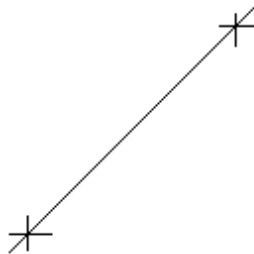
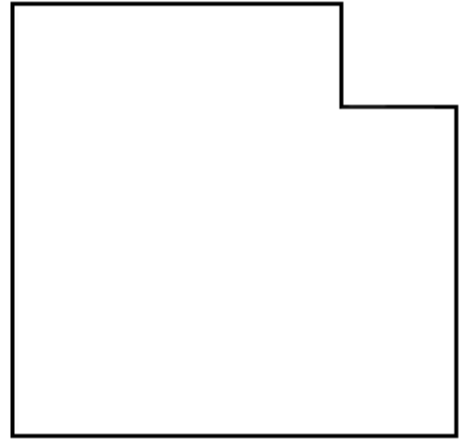
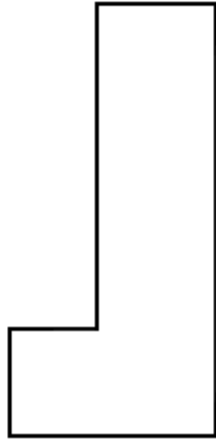
- 2- أتمم الجدول التالي بما هو مطلوب .

مكان تواجد المشاهد	المسقط الذي يراه	مكان رسم المسقط	الحرف الدال على المسقط
في الأمام		وسط الرسم	
على اليمين			
في الأعلى			
على اليسار			
في الأسفل			



أمامي

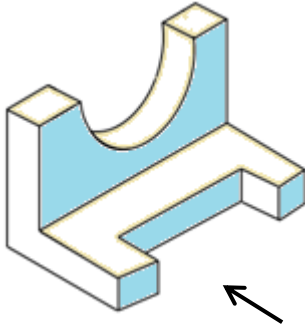
- 3-** لاحظ الرّسم الثّلاثي للقطعة الموشوريّة الموالية و أتمم:
- 1-3-** ما ينقص من أجزاء ظاهرة أو مخفيّة على كل المساقط.
- 2-3-** لون الحزّ (الأصغر) على المساقط التي يكون فيها ظاهرا.
- 3-3-** رقم الحزّ على المسقط اليميني معتمدا القياس المباشر بالمسطرة ( وحدة القيس هي المليمتر ).



6

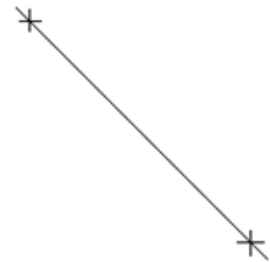
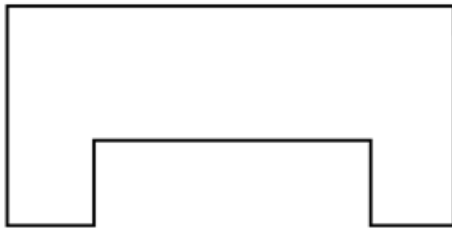
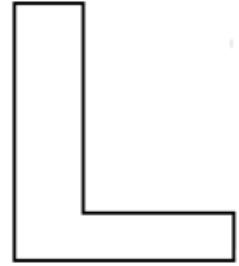
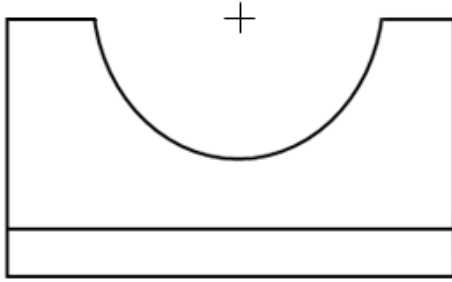
3

2.5



أمامي

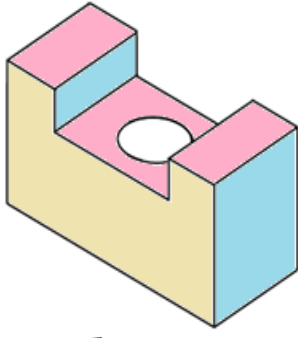
- 3-** لاحظ الرّسم الثّلاثي للقطعة الموشوريّة الموائية و أتمم:
- 3-1-** ما ينقص من أجزاء ظاهرة أو مخفيّة على كل المساقط.
- 3-2-** لون المجرى على المساقط التي يكون فيها ظاهرا.
- 3-3-** رقم شعاع نصف الدّائرة ( حلق ) على المسقط الأمامي معتمدا القياس المباشر ( وحدة القياس هي المليمتر ).



6

3

2.5



أمامي

**3-** لاحظ الرّسم الثّلاثي للقطعة الموشوريّة الموالية و أتمم:

**3-1-** سمّ الجزئيات المُحدّثة على القطعة الثّالية بوضع علامة (×) في الخانة المناسبة:

حزّ ☐ مجرى ☐ شطف ☐ ثقب ☐

**3-2-** أكمل ما ينقص من أجزاء ظاهرة أو مخفيّة على مختلف المساقط.

**3-3-** رَقِّم قُطر الدّائرة ( الثُّقْب ) على المسقط العلوي معتمدا القياس المباشر ( وحدة القياس هي المليمتر ).

6

3

2.5

